

	DENOMINAZIONE	3° RALLY CITTA' DI FOLIGNO	
	LUOGO E DATA	Foligno, 9/10 Marzo 2024	
	ORGANIZZATORE	P.R.S. GROUP S.r.l.	
	TIPOLOGIA	RALLY	
	CALENDARIO	NAZIONALE ENPEA	
	VALIDITA'	CIRT	

	DENOMINAZIONE	1° RALLY STORICO CITTA' DI FOLIGNO	
	LUOGO E DATA	Foligno, 9/10 Marzo 2024	
	ORGANIZZATORE	P.R.S. GROUP S.r.l.	
	TIPOLOGIA	RALLY	
	CALENDARIO	NAZIONALE	
	VALIDITA'	CIRTS	

Luogo: Foligno – 08.3.2024

Documento n. 3.2

OGGETTO BRIEFING

Da: Direttore di Gara

A: Tutti i Concorrenti e relativi Conduuttori

e P.C.: Commissari Sportivi/Ufficiali di Gara

Il presente documento è redatto in ottemperanza alle vigenti norme sportive italiane e viene trasmesso ai Concorrenti / Conduuttori anche con pubblicazione all'Albo on-line dopo l'effettuazione del briefing in presenza. Le informazioni di seguito riportate servono per chiarire e/o impartire istruzioni per la Manifestazione in oggetto.

Albo di Gara. - E' previsto unicamente on-line tramite l'applicazione Sportity con Pass "Foligno24" per il rally moderno e "Foligno storico24" per il rally storico; si raccomanda di accedervi con frequenza.

Raccomandazione per Verifiche Sportive

I Conduuttori italiani dovranno presentare le patenti di entrambi i Conduuttori (in originale), le eventuali dichiarazioni di verità e gli originali dei documenti risultanti scaduti all'atto dell'iscrizione on-line.

Verifiche tecniche ante gara: dovrà essere presentata anche la fiche della vettura, la dichiarazione abbigliamento di entrambi i Conduuttori e l'eventuale richiesta di montaggio del camera-car.

Si ricorda che alle verifiche tecniche ante gara dovrà essere portato l'equipaggiamento completo (tuta, sottotuta completo, casco, calzini e sottocasco) La bilancia è ubicata al Parco Assistenza.

Rispetto Codice della Strada nei trasferimenti: come specificato nel R.D.S. 2024, è obbligatorio il rispetto del Codice della Strada e non sono ammesse manovre pericolose quali "zigzagare" per scaldare le gomme e i freni.

SI RACCOMANDA il rispetto del CdS in TUTTI i trasferimenti, soprattutto quello da e per QS/SD. Saranno presenti controlli da parte delle Forze dell'Ordine con conseguente segnalazione e sanzione

Anche eventuali infrazioni rilevate dai Giudici di Merito saranno penalizzate come da art. 1.17.1 N.G. Rally 2024 e segnalate come da art. 14.8 NG Rally Autostoriche 2024.

Qualify Stage (solo moderne)

Riservata ai soli piloti prioritari e alle vetture della classe Rally2/R5.

Free practice: 2 passaggi cronometrati al millesimo di secondo

QS: 1 passaggio cronometrato al millesimo di secondo; poi immediatamente in parco chiuso.

I primi 10 classificati dovranno venire in direzione gara domani, 09.3.2024, alle ore 15.00 per la scelta dell'ordine di partenza che avrà validità fino al primo riordino (dopo 3 PS).

Tutte le norme che regolano la QS sono riportate nel RPG pubblicato

Shakedown

Lo shakedown potrà essere effettuato solo dai piloti non prioritari e vetture non appartenenti alla Classe Rally2/R5.

In caso di partenze a 30", potranno non essere trascritti gli orari di percorrenza nelle tabelle; gli orari saranno però immediatamente consultabili on line.

Partenza della gara (CO 0)

Per il Settore 1 (da CO 0 a CO 0A) non è obbligatorio l'abbigliamento ignifugo.

Partenza P.S.: Dovrete essere pronti con tutti i dispositivi di sicurezza ben calzati; in caso contrario l'Ufficiale di gara impedirà la partenza con sanzione diretta da parte del D.G.

Impianto di estinzione – l'impianto di estinzione DEVE essere armato per tutta la durata del rally, relativamente alle fasi che prevedono la presenza dell'equipaggio a bordo (art. 3.11.1 NG Rally 2024).

Si ricorda che il secondo estintore brandeggiabile, per le auto moderne, obbligatorio dal 2024, deve essere usato anche per aiutare altri equipaggi; in tal caso l'estintore dovrà essere reintegrato il prima possibile al successivo Parco Assistenza.

Parco Assistenza:

L'ingresso degli automezzi nel Parco Assistenza è autorizzato esclusivamente:

- Venerdì 08.3.2024 dalle 18.00 alle 21.00
- Sabato 09.3.2024 dalle 06.30 alle 10.00

e dovranno attenersi alle disposizioni degli Ufficiali di gara.

Si ricorda che dall'area assegnata non potrà sporgere nessuna parte dei mezzi di assistenza o da gara, né alcuna attrezzatura (es. portellone, rampe, sponde, ecc.).

All'interno del Parco Assistenza potranno accedere solo i mezzi che avranno applicata sul vetro anteriore la targa "Assistenza".

Nei parchi di assistenza gli equipaggi non dovranno guidare in maniera pericolosa e non dovranno superare la velocità di 30 Km/h o comunque una velocità ritenuta pericolosa dagli ufficiali di gara in servizio.

Refueling

Rally Moderno: Durante il refueling, l'equipaggio deve scendere OBBLIGATORIAMENTE dalla vettura. Per il **rally storico** è vivamente raccomandato; in caso contrario le cinture devono essere slacciate e gli sportelli devono essere aperti

Riordini – Tutte le uscite dai riordini, tranne in quello notturno, saranno in ordine di classifica.

Considerando che non sempre sarà possibile consegnare all'ingresso del Riordino la nuova tabella con l'orario di uscita, si invitano i Conduuttori a monitorare l'Albo on line e le relative classifiche nonché a seguire le istruzioni impartite dagli Ufficiali di Gara e dagli Addetti Relazioni Concorrenti.

Abbigliamento protettivo

Collare HANS: qualsiasi modello venga utilizzato, deve essere correttamente indossato e deve effettivamente svolgere il ruolo di "dispositivo di ritenzione della testa"

Cinture di sicurezza: dovete "tirare" bene sia quelle toraciche che quelle pelviche. Le cinture toraciche evitano lo spazio fra torace e sedile e quelle pelviche evitano l'insaccamento del corpo non lasciando spazio fra bacino e sedile. In caso di incidente, una corretta tensione delle cinture diminuisce sensibilmente lo scarico dell'energia cinetica sui corpi dei Conduuttori.

Comportamento in caso di ritiro o incidente - Si richiede a tutti i concorrenti di comunicare l'eventuale ritiro, anche se avvenuto in trasferimento, non appena possibile, al numero **330 268073 (Direzione Gara) o agli Addetti Relazioni Concorrenti (Claudio GASPARRINI mob. 349 299 4092 – Sig. Pierfranco TESSARO mob 335 7268514).**

Tracking -Si ricorda che il device sarà attivo dalla sua consegna e quindi sarà possibile monitorare la velocità e la posizione della vettura in qualsiasi momento

NUOVO BOX TRACKING

Attenzione: per interagire con lo schermo del dispositivo è necessario **premere per almeno 1 secondo** le icone presenti sul display o i tasti.

Ricordiamo che la mancata segnalazione tramite il dispositivo comporta una ammenda di Euro 500 per ogni componente l'equipaggio

Tutte le funzioni del nuovo Tracking sono riportate nell'unito allegato che costituisce parte integrante e sostanziale del presente briefing

In ogni caso gli equipaggi fermi in Prova Speciale dovranno esporre il triangolo rosso almeno 50 mt prima lato vettura.

Nel caso non vi sia un Commissario nelle vicinanze gli equipaggi dovranno:

- Mettersi in posizione sicura per indicare alle vetture che seguono su quale lato della carreggiata devono passare;

- Esporre il cartello OK con il numero di gara affianco, ad almeno i successivi cinque equipaggi

-Telefonare alla Direzione gara o agli Addetti Relazioni Concorrenti;

Qualora riusciate a riprendere la Prova Speciale: annullate eventuali segnalazioni effettuate con il tracking, indossate l'abbigliamento protettivo e le cinture prima di ripartire e verificate che non sopraggiunga nessuno.

Ricordiamo che la mancata restituzione del dispositivo comporta la sospensione della licenza

INCIDENTE DI ALTRI EQUIPAGGI

Quando un equipaggio vede esposto il cartello rosso "SOS", o vede una vettura che ha subito un grave incidente al punto che l'equipaggio coinvolto è purtroppo ancora all'interno della vettura e quindi non in grado di mostrare il cartello rosso "SOS", E' OBBLIGATO TASSATIVAMENTE a fermarsi e prestare assistenza all'equipaggio che necessita di aiuto.

Tutte le vetture che seguono devono fermarsi e, in particolare, la seconda vettura arrivata sul luogo dell'incidente DEVE comunicare alla postazione radio immediatamente successiva:

- Numero di gara della vettura coinvolta nell'incidente
- Se e quanti membri dell'equipaggio o degli spettatori sono feriti
- Se un membro dell'equipaggio o uno spettatore è immobilizzato dalla vettura coinvolta nell'incidente
- Luogo dell'incidente, riferendosi ai dati chilometrici del radar
- Tutte le informazioni vitali per impostare i soccorsi

Si ricorda che tutte le vetture che seguono devono fermarsi se è esposto il cartello rosso "SOS" e devono posizionare il triangolo rosso ad almeno 50 mt. prima della propria auto, anche se questa non occupa la sede stradale

Bandiere di Segnalazione - Prestare molta attenzione all'esposizione delle bandiere da parte degli U.G in P.S rispettando il significato

Bandiera Gialla - pericolo generico: può indicare che un equipaggio è fermo con la vettura che ingombra parzialmente la sede stradale, o che c'è un ostacolo o un'anomalia nel tratto immediatamente a seguire. Dovete rallentare e prestare la massima attenzione. Potrete riprendere la Vostra andatura dopo aver superato il pericolo/ostacolo.

Bandiera Rossa -prova sospesa: l'esposizione della bandiera rossa avviene solo su ordine della Direzione Gara e interrompe la P.S.: in tal caso dovete immediatamente rallentare senza causare condizioni di pericolo, fermarvi alla prima postazione di Commissari di Percorso (tutti i Commissari di Percorso sono collegati fra loro e con la Direzione Gara via radio) e chiedere istruzioni. La bandiera rossa viene esposta per permettere **l'intervento di un mezzo di soccorso; il mancato rispetto della bandiera rossa allunga il tempo necessario per prestare soccorso ad un Vostro collega in difficoltà**; non verrà mai tollerato tale comportamento **così come ogni altro comportamento che pregiudichi o ritardi un intervento di emergenza**, comportamenti che devono essere dettati più dal buon senso che dalla Norma Sportiva.

ATTENZIONE: la bandiera rossa potrà essere esposta anche a mezzo tracking con contemporaneo suono di allarme: anche in tal caso dovete seguire le istruzioni indicate sopra

Comunicare allo stop situazioni critiche di qualsiasi natura

EQUIPAGGIO CHE INTENDE ABBANDONARE IL PERCORSO CON LA VETTURA DA GARA

- telefonare alla Direzione gara o darne comunicazione ad una postazione di Commissari o agli Addetti alle Relazioni con i Concorrenti;

- barrare i numeri di gara. Si ricorda che fuori dal percorso indicato dal radar la Polizza assicurativa della gara non è efficace

è vietato percorrere la Prova Speciale in senso opposto a quello previsto, anche per brevi tratti.

Assicurazione – Dichiarazione per Kasko - Se avete la necessità di una dichiarazione di avvenuto incidente per denuncia alla Kasko, potrete rivolgervi alla segreteria di gara (c/o Direzione gara) entro le ore 18.00 di domenica 10.3.2024.

Siete inoltre tenuti a presentare alla Direzione gara denuncia scritta degli incidenti a voi occorsi durante la gara, PS e/o trasferimenti inclusi. Dovranno essere denunciati anche incidenti minori quali urti o danneggiamento a manufatti o infrastrutture stradali o ancora che possano aver arrecato danni a beni e pertinenze di terzi.

Assicurazione di Gara- La gara è coperta da Assicurazione **ALLIANZ Spa – RCT n. 502089834 – RCA n. 530579066 e segg (documento allegato al RPG approvato e pubblicato all’Albo di Gara on-line)**

INFORMAZIONI / SEGNALAZIONI

RIBADIAMO di prestare attenzione ai limiti di velocità nei trasferimenti: verranno posizionati ulteriori autovelox oltre a quelli già presenti e saranno in servizio anche pattuglie della Polizia. Si raccomanda di rispettare il Codice della Strada, di non effettuare sorpassi in regime di riga continua e di non creare rumori inutili

GRAZIE PER L’ATTENZIONE E BUON DIVERTIMENTO

Il Direttore di Gara





Guida Utente Soluzione di Tracking

Equipaggi concorrenti

Sommario

1. Be Traced	2
2. Il Dispositivo	2
2.1. Modalità del Dispositivo	3
2.2. Modalità Trasferimento	3
2.3 Modalità Prova Speciale	4
2.4 Inviare una richiesta manuale di soccorso	7
2.5. Bandiera Rossa	9
2.6 Slowzone	11
2.7 Virtual Chicane	12
2.8 Regolare la luminosità	13

1. Be Traced

Il dispositivo di tracking Be Traced BR001 è ideato per migliorare la sicurezza e il divertimento dei concorrenti.

È importante essere in grado di gestire il dispositivo e conoscerne le schermate così da poter fruire della miglior esperienza di utilizzo.

Il nostro team sarà felice di aiutarvi nell'installazione e per chiarire ogni vostro dubbio sull'utilizzo del nostro dispositivo.

Attenzione: per interagire con lo schermo del dispositivo è necessario premere per almeno 1 secondo le icone presenti sul display o i tasti e successivamente allontanare il dito dallo schermo o smettere di premere il tasto corrispondente.

2. Il Dispositivo

Il dispositivo necessita di un collegamento al circuito elettrico del veicolo ed è dotato di una propria batteria interna. Il dispositivo deve essere sempre acceso. Il dispositivo ha già preinstallato tutti i dati degli Special Stage e i tratti in Trasferimento. Una volta acceso, il dispositivo mostrerà la schermata di Trasferimento in cui verrà mostrata la velocità in tempo reale. I dettagli sulla modalità "Trasferimento" si trovano nella sezione 2.2 di questo manuale. L'interazione con il dispositivo è possibile grazie allo schermo touch screen, ma anche con i tasti posti sul lato destro del dispositivo. Ogni tasto è associato alle icone che compariranno a destra dello schermo, in ogni icona sarà presente il numero corrispondente al tasto da premere. Il dispositivo è impostato di default nella modalità in inglese ma è possibile tradurre tutte le informazioni. Per tradurre tutte le informazioni contenute nel dispositivo premere l'icona evidenziata in **Fig. 1**, dopo aver premuto si entrerà nella schermata in **Fig. 2**, premere sulla barra evidenziata e scegliere italiano (**Fig. 3**).



Fig. 1



Fig. 2



Fig.3

2.1. Modalità del Dispositivo

L'unità ha due modalità principali. Quando il dispositivo rileva di essere in uno stage andrà in modalità "Prova Speciale", mentre in tutti gli altri casi sarà in modalità "Trasferimento":

1. "Trasferimento": al di fuori di uno stage, il sistema entra in Trasferimento. (Sezione 2.2).
2. "Prova Speciale": durante una prova speciale, il sistema entra autonomamente in modalità "Prova Speciale" (Sezione 2.3).

2.2. Modalità Trasferimento

In "Trasferimento" il dispositivo mostrerà le seguenti informazioni:

- orario e data attuale (riquadro verde in Fig 4);
- velocità in tempo reale (riquadro rosso in Fig. 4);
- qualità dei segnali e alimentazione del dispositivo (no GPS; no connessione al server Be Traced).

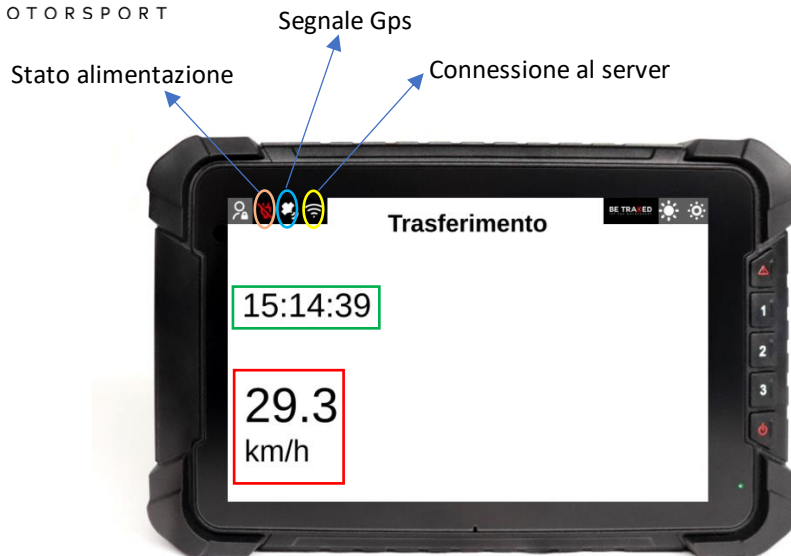


Fig.4

2.3 Modalità Prova Speciale

Prima di entrare in Stage mode, il device mostra la modalità "Prepararsi per Stage". In questa modalità il dispositivo segnala all'equipaggio l'approssimarsi ad una prova speciale. Una volta superato l'inizio della prova si entrerà in modalità "Prova Speciale". In questa modalità il dispositivo mostra:

- velocità in tempo reale (riquadro rosso in Fig. 5)
- nome della prova speciale (riquadro azzurro in Fig. 5)
- distanza percorsa dallo start della prova (riquadro giallo in Fig. 5)
- ora attuale (riquadro verde in Fig 5).

In modalità "Prova Speciale" sarà sempre presente il tasto "Segnale Incidente" per inviare eventuali richieste di soccorso.



Fig. 5

Al termine della prova speciale verrà mostrata la schermata di “Flying Finish” (Fig. 6), che indica il termine della Prova Speciale e l’approssimarsi al CO posto a fine prova, in questa fase tutti i sistemi di sicurezza rimangono attivi.



Fig. 6

Il dispositivo, in modalità “Prova Speciale” può rilevare automaticamente un incidente utilizzando due parametri:

- accelerazione/decelerazione (calcolata in forza G) superiore alla soglia di allerta;
- il dispositivo rileva una fermata in prova speciale (**Attenzione:** se si riparte in meno di 50 secondi, lo stato di incidente viene automaticamente annullato).

Il dispositivo, anche in presenza di solo una delle condizioni elencate, chiederà all’equipaggio se è stato coinvolto in un incidente, mostrando la schermata sottostante. Se il dispositivo dovesse rilevare una decelerazione superiore a 15G manderà automaticamente il segnale d’emergenza in Direzione Gara.



Fig. 7

L'equipaggio deve fornire una delle opzioni mostrate in **Fig. 7**. Toccando l'icona OK appariranno le seguenti opzioni:

- OK STRADA LIBERA: la strada è libera e l'equipaggio sta bene;
- OK STRADA BLOCCATA: l'equipaggio sta bene, ma la strada risulta **INTERAMENTE** bloccata dalla vettura ferma.

ATTENZIONE: è obbligatorio fornire una risposta a questo avviso entro **60 (sessanta) secondi**, altrimenti come stabilito nella NG Rally sezione 6.5.1 pubblicata da ACI Sport, si incorrerà in una sanzione pecuniaria stabilita da ACI Sport nella sopracitata sezione.



Fig. 8



Fig. 9

Una volta selezionata una delle opzioni sullo schermo, è possibile ritornare alla schermata principale premendo “Rimuovi Stato”.

Quando viene inviato un SOS, sul device appare l’icona SOS e un messaggio corrispondente alla richiesta inviata.

2.4 Inviare una richiesta manuale di soccorso

I membri dell’equipaggio hanno la possibilità di inviare richieste di soccorso manuali in ogni momento. Per inviare la richiesta basta premere l’icona “Segnala Incidente” mostrata sul lato destro del dispositivo, o premere il pulsante corrispondente all’icona ovvero il tasto con il segnale di pericolo.



Fig. 10

Una volta premuto, il device mostrerà la schermata in **Fig. 11** e premendo SOS mostrerà la schermata in **Fig. 12** con le seguenti opzioni:

- “SOS INCENDIO” per richiedere aiuto per un incendio a bordo del veicolo;
- “SOS MEDICO” per richiedere l’intervento dello staff medico;
- “ANNULLA” per annullare la richiesta.



Fig. 11

È sempre possibile cancellare la richiesta di SOS in qualsiasi momento ed è importante farlo qualora la richiesta fosse stata inoltrata per errore o non più necessaria. Per cancellare la richiesta premere su OK o sul bottone corrispondente.



Fig. 12



Fig. 13

Premendo “Rimuovi Stato” verrà cancellata la richiesta di SOS.

2.5. Bandiera Rossa

Se un grave incidente o un qualsiasi impedimento compromettono la sicurezza dei concorrenti su una prova, il Direttore di Gara può inserire la bandiera rossa. Come da regolamento quando la bandiera rossa viene attivata tutti i concorrenti che si trovano prima delle coordinate interessate, devono ridurre immediatamente la velocità, perché si è in presenza di un incidente grave o comunque di impedimenti su una specifica sezione della prova speciale.

Quando la bandiera rossa viene inserita dal Direttore di Gara, il dispositivo che si trova nella zona interessata dalla bandiera rossa, emetterà immediatamente un segnale acustico, accompagnato da una schermata completamente rossa che mostra la scritta “BANDIERA ROSSA” (Fig. 14).



Fig.14

È necessario premere l'icona "CONFERMA RICEZIONE" (Fig.14) per inviare alla Direzione Gara la conferma di aver ricevuto la bandiera rossa, successivamente verrà mostrata la seguente schermata (Fig. 15).



Fig.15

ATTENZIONE: anche se la schermata del dispositivo dovesse cambiare dopo la conferma della bandiera rossa, la prova si intende comunque **SOSPESA**, è quindi necessario continuare a seguire la procedura di bandiera rossa fino alla fine della Prova speciale.

2.6 Slowzone

Il dispositivo è in grado di mostrare la presenza di una Slowzone e il relativo limite di velocità. All'approssimarsi di una Slowzone verrà mostrato il seguente avviso (**Fig. 16**).



Fig. 16

Una volta entrati in una Slowzone, verrà mostrata la seguente schermata (**Fig. 17**), con il limite massimo di velocità.



Fig. 17

2.7 Virtual Chicane

Il dispositivo BR001 è in grado di mostrare una Virtual Chicane e guidare l'equipaggio per affrontarla nel modo corretto.

All'approssimarsi della Virtual Chicane lo schermo mostra la seguente schermata (**Fig. 18**)



Fig. 18

Durante una Virtual Chicane viene mostrato il limite di velocità (**Fig. 19**)



Fig. 19

Quando si raggiunge la velocità stabilita e la Virtual Chicane è terminata lo schermo mostra la seguente schermata segnalando all'equipaggio di riprendere la velocità normale (Fig. 20)



Fig. 20

2.8 Regolare la luminosità

Per modificare la luminosità dello schermo del dispositivo usare le icone poste in alto a destra (Fig. 21).

Premere sull'icona cerchiata in rosso per aumentare la luminosità, mentre per diminuirla premere sull'icona evidenziata dal cerchio verde.



Fig. 21

Contatti

Fixup Srl

Via Guido Zadei, 45 25123 Brescia

030 2053201

motorsport@betraced.it

www.fixup.one

www.betraced.it